

インクルーシブな木製遊具

スロープでアクセス！



五感を使って遊ぶ！



車椅子から乗り移る！



一緒にすべる！



ネットに転がる！



もぐって、ゆれて！



安全なぶらんこ！



落ち着ける場所！

インクルーシブな木製遊具で、SDGsにつながる取り組み

多様性



木育



国産材の活用



様々な子ども同士が、いっしょに木製遊具で遊ぶことができ、体験を共有できます。



天然の国産木材を使った温もりある遊具に触れることが、子ども達の木育につながります。



今が使い時の国産木材。地場産材を活用した製品で地産地消に貢献します。



二酸化炭素を固着する木材を、保存処理で長持ちさせて、環境に配慮します。



国産木材を使ったインクルーシブな木製遊具で、全ての子どもたちが一緒に遊べる公園づくりを進めていきます。

①子どもたちが分け隔てなく遊ぶことで、互いの個性を尊重しあえるように。

インクルーシブな遊び場は、年齢や性別、国籍、個人の能力、また経済的・社会的・文化的背景などの違いにかかわらず、「すべての子ども」のための場所です。障がいの有無に限らず、子どもたちは一人ひとりが多様で、得意なこと、苦手なこと、関心のあることなどが異なり、それらは変化もしていきます。あらゆる子どもを歓迎できる遊び場をめざすことで、だれもが自分の力を発揮して遊び、お互いの違いや共通点を認め合いながらともに成長することができます。（みーんなの公園プロジェクトより）この誰もが遊べる遊び場づくりに貢献できる木製遊具をご提供します。

はじめて会った人とも色々な遊びを一緒に楽しめる！

複数の遊び

いろいろな遊びが楽しめるコンビ遊具は遊び場のシンボル。

すべての子ども達がアクセスしやすいように複数のルートを設定します。並んで滑れるすべり台やごっこ遊びなど、子ども達が一緒になって遊べます。



みんなで楽しく同じ体験ができる揺れる遊具！

揺れる遊び

揺れによるめまい感を楽しめるぶらんこは、人気の遊具。様々な着座部を用意し、年齢などに応じて選択できます。



②体力、年齢、能力にあわせた遊びを通じて、心身の育成につながるように。

遊具の大きな目的として、**遊びを通じて心身の健全な育成**をはかるということがあります。

- ・難しい遊具に挑戦、最初はできなくても、徐々にできるようになり、達成感や自己肯定感を高められる。
- ・ひとりで遊ぶことから、友達同士での遊びへの発展により、社会性を学ぶ。

このような、**自分たちにあった遊具を段階的に、同じ空間で楽しめる**「インクルーシブな遊び場」は子ども達に最適だと考えます。

③国産材の木製遊具に触れることで、木のことを学ぶ木育につながるように。

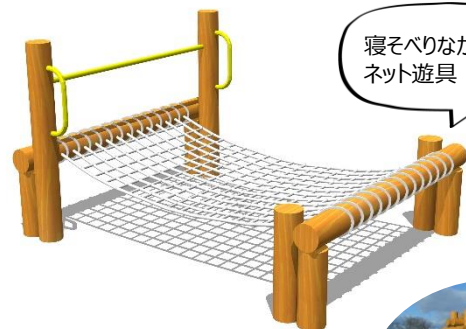
現在、屋外遊具では木製のものが少なくなり、家具などでも金属に木目シート張りしたようなものが多用され、子どもたちが木材に触れる機会が少なくなっています。日本の森林資源は植林されて約50年が経過。今が使い時を迎えています。当社では**遊具の主材料に国産杉材**を使用しています。木製遊具で遊ぶことで木の温もりや肌触りを楽しむことに加え、将来の**脱炭素社会に向けた環境への意識**を高める**木育につながる**と考えます。

だんだんできるようになる楽しさを体験できる！

運動の
遊び



車椅子の子どもも
楽しめる吊橋



寝そべりながら進む
ネット遊具



木製**アスレチック**を**インクルーシブ**対応にしました。
遊びを通じて、軽い運動ができます。
また、児童・幼児用のアスレチック遊具を並列して
設置することで、**一緒に同じ動きを楽しめます**。



こもれる空間が 不安を解消する！

落ち着く
空間

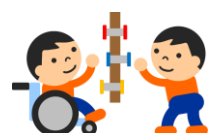
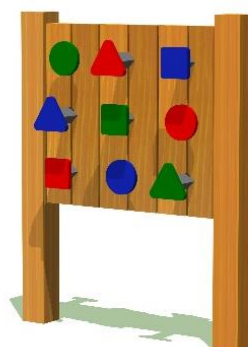
遊んでいて気分が高まりすぎたり、
パニックになったりした子どもが
落ち着くための隠れ家スペースです。



言葉を越えて 一緒に遊べる！

ゲーム
遊び

さまざまな仕掛けを動かすことで、**巧緻性**を
高めたり、友達同士での**コミュニケーション**を
広げたりすることができます



にんじゃトリデ



PCH-001 にんじゃトリデ

複数の
遊び

運動の
遊び

ゲーム
遊び

- ・いろいろな難易度のルートで遊具にアクセスできます。
- ・五感を使って、一緒に遊べます。
- ・すべり台など全身を使って遊べます。
- ・ワイルドな砦のデザインが子どもの想像力を刺激し、友達同士のごっこ遊び（社会的遊び）を促します。
- ・床は無塗装、柱・壁は塗装とし、色差をつけて、弱視の方も遊具の形状を認識しやすくなります。

ごっこあそび！

屋根

ヤグラ風の屋根が、シンボル性を高め、城や家など子ども達の豊かな想像力を養います。

アクセス！

乗り移りデッキ

車椅子から乗り移り可能なデッキです。

アクセス！

ステップ

遊具にショートカットでアクセスできる出入口です。

ごっこあそび！

お店屋カウンター

前後でお店屋さんごっこをして遊びます。

うごかす！

手裏剣パネル

手裏剣のパネルを動かして遊びます。

うごかす！

手裏剣スピン

手裏剣を回転させて遊びます。

うごかす！

ごろごろパネル

溝にそって、上から赤い球を落として遊びます。

のぼる！

ホールド登り

ホールドをつかんで昇り降りして遊びます。

アクセス！

ステップ

遊具にショートカットでアクセスできる出入口です。

はなす！

もしもしパネル

パネルの前後でパイプを通じて会話ができます。

すべる！

ダブルすべり台

高さ1mのデッキから友達同士で並んですべることができます。

探検船の港



PCH-002 探検船の港

複数の
遊び

運動の
遊び

ゲーム
遊び

- ・いろいろな難易度ルートで遊具にアクセスできます。
- ・五感を使って、一緒に遊べます。
- ・すべり台やネットなど全身を使って遊べます。
- ・船のデザインが友達同士のごっこ遊び（社会的遊び）を促します。
- ・床は無塗装、柱・壁は塗装とし、色差をつけて、弱視の方も遊具の形状を認識しやすくなります。

うごかす！

ごろごろパネル

溝にそって、上から赤い球を落として遊びます。



アクセス！

ステップ

遊具にショートカットでアクセスできる出入口です。

すべる！

ダブルすべり台

高さ1mのデッキから友達同士で並んですべることができます。

ごっこあそび！

お店屋カウンター

前後でお店屋さんごっこをして遊びます。

のぼる！

ホールド登り

ホールドをつかんで昇り降りして遊びます。

ごっこあそび！

運転席

レバーとハンドルを動かして遊びます。

ねころがる！

ごろごろネット

遊具にショートカットでアクセスできる出入口です。

アクセス！

アクセススロープ

車椅子でもアクセス可能です。手すりは弱視者でも認識しやすい黄色としています。

うごかす！

早押しパネル

両側から互いにボタンを押し合いして遊びます。

ごっこあそび！

運転席

レバーとハンドルを動かして遊びます。

うごかす！

手裏剣パネル

手裏剣のパネルを動かして遊びます。

うごかす！

手裏剣スピン

手裏剣を回転させて遊びます。

のぼる！

ホールド登り

ホールドをつかんで昇り降りして遊びます。

ごっこあそび！

お店屋カウンター

前後でお店屋さんごっこをして遊びます。

アクセス！

乗り移りデッキ

車椅子から乗り移り可能なデッキです。

すべる！

ダブルすべり台

高さ1mのデッキから友達同士で並んですべることができます。

PCH-003 ミニトリデ

複数の遊び

運動の遊び

ゲーム遊び

- ・にんじやトリデPCH-001のスロープ部を無くしました。
- ・五感を使って、一緒に遊べます。
- ・床は無塗装、柱・壁は塗装とし、色差をつけて、弱視の方も遊具の形状を認識しやすくなります。

PCH-004 カラフルハウス

落ち着く空間

ゲーム遊び

中に入ってごっこあそびをしたり、パネル遊具で遊んだりして遊びます。
パネル遊具は、PCH-005のアイテムに変更することも可能です。

PCH-005

パネルストリート

ゲーム遊び

様々な動きやごっこ遊びを楽しむことができるパネル遊具を組み合わせました。
組み合わせ、数は変更可能です。

うごかす！

ヘアメイク

髪の毛（ロープ）を引っ張って、髪型を変えて遊びます。

うごかす！

スピンパネル

パネルを回転させて文字をそろえて遊びます。

ごっこあそび！

運転席

レバーとハンドルを動かして遊びます。

ごっこあそび！

お店屋カウンター

前後でお店屋さんごっこをして遊びます。

うごかす！

早押しパネル

両側から互いにボタンを押し合いして遊びます。

うごかす！

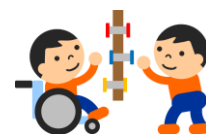
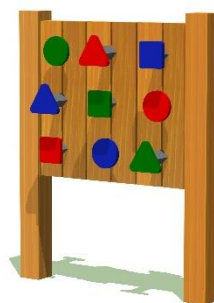
ゴロゴロパネル

溝にそって、上から赤い球を落として遊びます。

ごっこあそび！

ドライブパネル

ハンドルを回して、車の運転気分を楽しみます。



PGS-007

ウッドクライミング（コージスペース）

運動の遊び

落ち着く空間

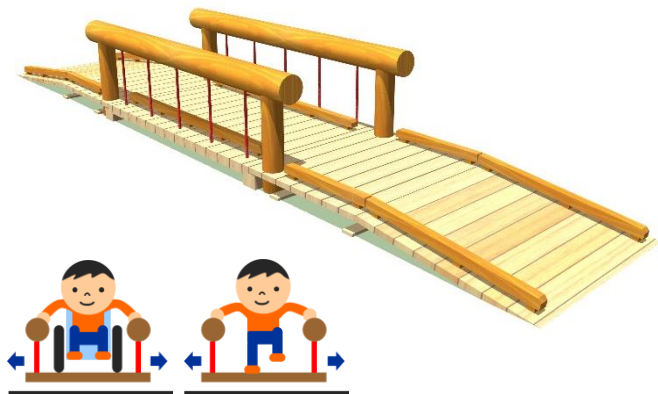
ホールドを掴んで山登りするだけでなく、気持ちが高ぶってパニックになったこどもが気持ちを落ち着かせることができる空間になります。

PAH-007

早押しボタン

ゲーム遊び

両側から二人で指定したパネルを早押しして遊びます。
中に金属の球があり、音が鳴ります。

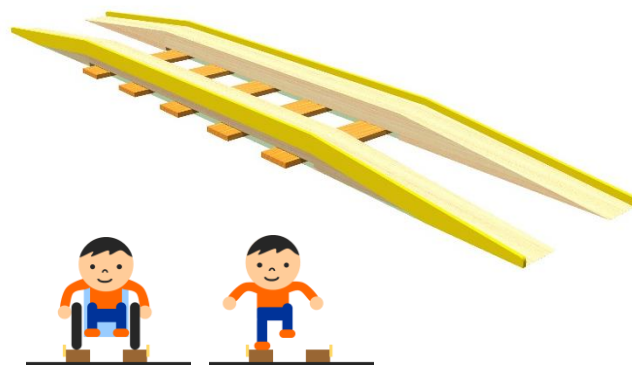


PAH-001 吊橋（車椅子対応）

揺れる
遊び

運動の
遊び

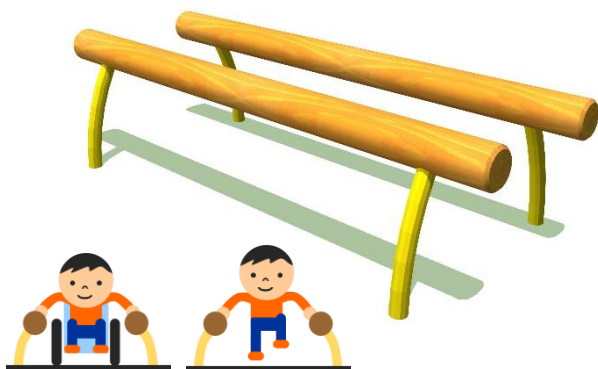
常者も車椅子利用者も一緒に
遊べるデッキごと揺れる吊橋です。



PAH-002 平均台（車椅子対応）

運動の
遊び

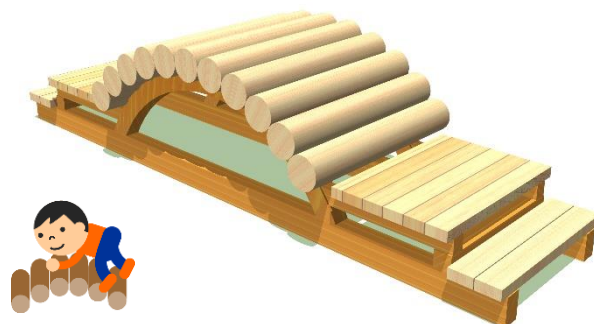
健常者も車椅子利用者も
一緒に遊べる平均台です。



PAH-003 丸太かかえ（車椅子対応）

運動の
遊び

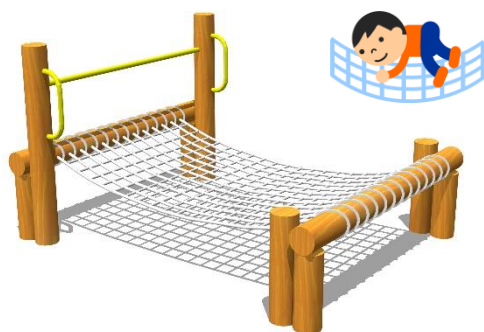
丸太の感触を楽しむ平行棒です。
健常者は平行棒やぶらさがって遊び、
車椅子利用者は丸太を脇に
抱えて進みます。



PAH-004 丸太越え

運動の
遊び

丸太の感触を楽しんで、
寝そべって登ることができます。

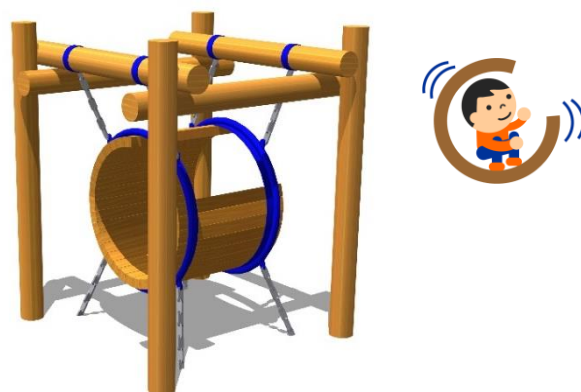


PAH-005 ごろごろネット

揺れる
遊び

運動の
遊び

健常者も障がい者も一緒になって寝転んで
揺れて遊ぶことができます。



PAH-006 チューブラリン

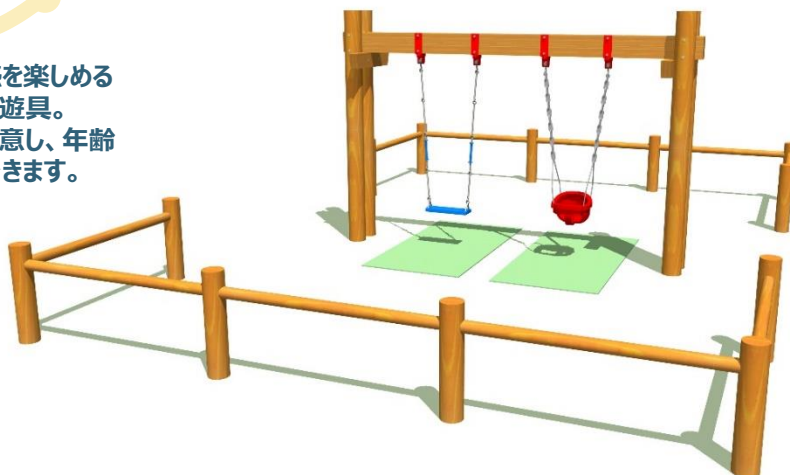
揺れる
遊び

運動の
遊び

体力の無い子ども中に入って
揺らして遊ぶことができます。

ぶらんこ

揺れによるめまい感を楽しめる
ぶらんこは、人気の遊具。
様々な着座部を用意し、年齢
などに応じて選択できます。

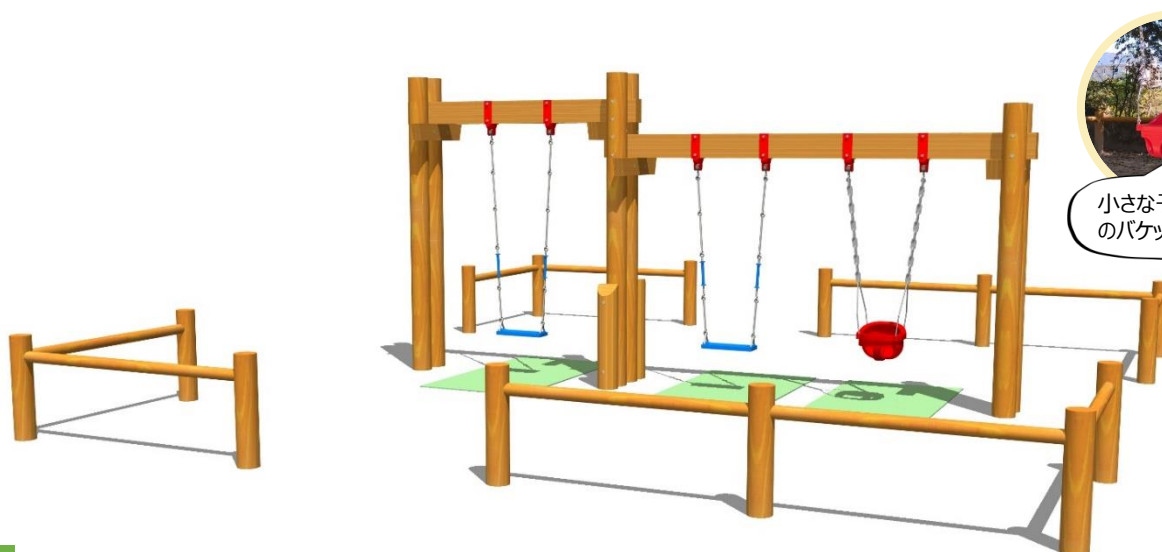


小さな子ども向け
のバケットシート

PGH-001-306

二連ぶらんこ（幼児・幼児バケット）

揺れる
遊び



小さな子ども向け
のバケットシート

PGH-001-312

三連ぶらんこ（児童・幼児・幼児バケット）

揺れる
遊び

すべり台

PGH-002

ダブルすべり台

並んで滑ることができるすべり台です。
車椅子利用者も乗り移りデッキを使って
アクセスできます。

運動の
遊び



並んで滑れる
ダブルすべり台



車椅子利用者
が乗り移れる
高さ400mmの
乗り移りデッキ

ベンチ

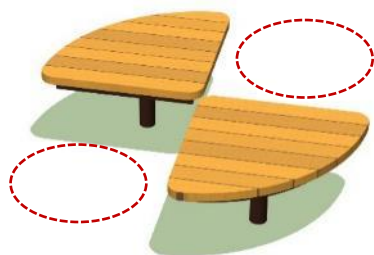


GBH-003

ピースベンチ

周辺
施設

遊具で遊ぶ子どもを見守るためのベンチです。
様々な用途にあわせ、組み合わせて設置することが可能です。



空いた空間（赤い楕円）は、車椅子利用者スペースや向かい合って会話できるスペースになります。



並べて配置。壁付けのベンチとして使用できます。



お弁当や荷物を広げたり、子どもを寝そべらしたりと広々使えます。



大人用、子ども用を段違いに配置。親子で座りやすくなります。

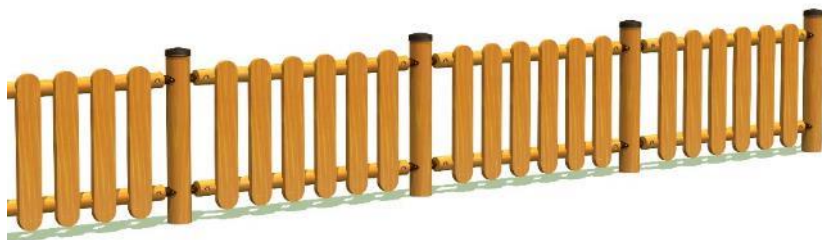


高さを変えて配置。テーブルベンチとしても使用できます。



オプションでパラソルの取付も可網です。

境界柵



EGH-001

ウッドフェンス

周辺
施設

遊んでいる子どもが突然飛び出したりしないように周囲を囲む境界柵です。
柱と横木はユニバーサルジョイントを使用し、敷地に合わせた角度、勾配に25度まで対応が可能です。



ユニバーサルジョイント



設置イメージ

森林環境譲与税を活用し、国産木材の インクルーシブな木製遊具を整備しませんか？

カーボンオフセット

社会が抱える課題

多様性の社会

森林環境税

子育て支援

木材の活用

解決策の交差点

インクルーシブな遊び場



今、森林環境譲与税の活用で、木製遊具の整備が広がっています。



千葉県我孫子市



東京都武蔵野市



山口県下関市



大阪府忠岡町



北海道蘭越町



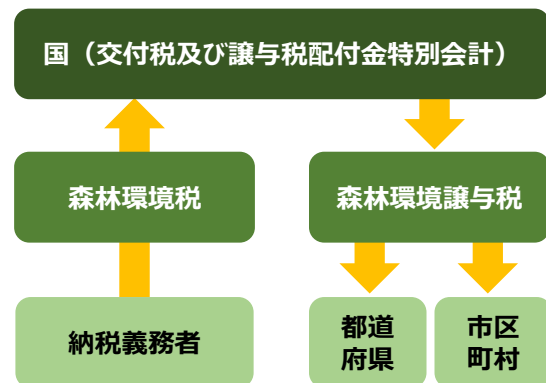
広島県廿日市市

森林環境税、森林環境譲与税とは？

納税義務者から**森林環境税**として年額1000円の徴収を行い、**森林環境譲与税**として、市町村や都道府県に譲与されます。国民から集めた税金が各自治体に回り森林環境整備・促進に使用されます。

森林環境譲与税は、市町村においては、間伐や人材育成・担い手の確保、**木材利用の促進**や普及啓発等の「森林整備及びその促進に関する費用」、都道府県においては「森林整備を実施する市町村の支援等に関する費用」に充てることとされています。

なお、適正な使途に用いられることが担保されるよう森林環境譲与税の使途については、**市町村等はインターネットの利用等により使途を公表しなければならないこと**とされています。



【森林環境税】

令和6年度から個人住民税均等割の枠組みを使って、国税として1人年額1,000円を市区町村が賦課徴収することとされています。

【森林環境譲与税】

森林環境譲与税は、国に一旦集められた森林環境税をもとに、私有林人工林面積、林業就業者及び人口による基準で按分して、市区町村と都道府県に譲与されます。令和6年度からの課税に先行して、令和元年度から譲与が開始されています。

（人口による基準で按分が入るため、**人口の多い都市部にも多く配分**されます）

令和3年度は市区町村85：都道府県15の割合で、令和6年度には90：10の割合に移行する予定です。

●譲与基準 （都道府県、市区町村とも）

私有林人工林
面積**50%**

人口**30%**

林業就業者数
20%

「木製エクステリア」の活用が森林資源育成に貢献します

昭和30～40年代に植林された**樹木の約50%が樹齢50年となり、今が使い時**を迎えています。

木材を計画的に伐採して使う。そこへ新しい樹木を植林し、育成の際には適切な間伐を行う。こうした適切に管理された森林がCO₂を吸収することで、CO₂削減につながります。また森林が土砂崩れなどの災害予防にもつながります。

木材を有効利用することが、**持続可能な森林資源の育成**、**地球温暖化対策**につながります。

木製エクステリアとして使用することで、**二酸化炭素を固着**できます。
木材は1m³あたり642kgの二酸化炭素を固定化しています。
1人の人間が出す二酸化炭素の約1年9カ月分に相当します。
（当社ログベンチの8基分）

健全な森林を育てるためには、混みすぎた森の樹木を間引く「間伐」が重要です。
間伐した木材は木製エクステリアとして使用できます。



日本は国土の70%が森林です。
そのうち昭和30年～40年代に植林された人工林の50%が樹齢50年が経過。
今が使い時を迎えています。

2021年、東京都から「だれもが遊べる
児童遊具広場」ガイドラインが発行
されました。

このガイドラインの、「Ⅲ 遊具・施設－１」
－「遊具・施設整備の基本的考え方」に、
「だれもが遊べる児童遊具広場に」
配置される遊具は、ユニバーサルデザイン
に配慮した遊具である。」
と記載されています。

表Ⅱ－１－１ 「だれもが遊べる児童遊具広場」の基本的事項

基本的事項	概 要
整備する公園の種別	特に規定はなし
利用する年齢層	概ね3才から12才の児童が主体。 保護者や兄弟などの利用も幅広く考慮。
規模	地域や公園の特性に応じて柔軟に対応していくが、小さな広場は概ね200㎡程度、大きな広場は概ね5000㎡程度。
アクセシビリティ	ユニバーサルデザインであることが必要。
遊具・施設	1基以上、ユニバーサルデザインに配慮した遊具・施設が配置されていることが必要。
周辺施設	公園の出入口や駐車場、園路、トイレなどの基本的な施設は、ユニバーサルデザインであることが必要。
児童遊具広場との関連性	既存の児童遊具広場を改修する際、あるいは新規に整備する際には、本ガイドラインを参考とする。ただし、従来型の遊具・施設の導入、混在についても、地域ニーズ等によって柔軟に対応していくことが必要。



ガイエンスのユニバーサルデザインに配慮した木製遊具の納入事例

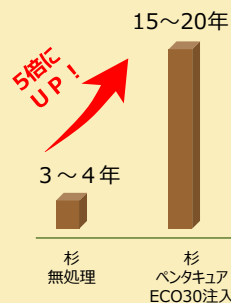
ガイエンスの木製遊具の特長

- ①高耐久性・・・ペンタキュアECO30保存処理木材を使用し、**屋外耐久性15年～20年**を確保。
- ②一貫対応・・・遊具の**設計、製造、施工まで一貫対応**します。
- ③規準対応・・・最新の**遊具の安全に関する規準に適合**した遊具で安全性を確保します。
- ④鋼柱対応・・・さらなる耐久性を求められる場合、**鋼管柱の仕様もご用意**しています。
- ⑤デザイン・・・規格品だけでなく、予算、設置スペース、要望にあわせた**様々なデザインに対応**します。
- ⑥地場産材・・・全国4箇所に工場がありますので、地場産材の対応も可能です。

ペンタキュアECO30保存処理木材

ペンタキュアECO30保存処理木材は、木材保存剤「ペンタキュアECO30」を加圧注入処理した木材です。加圧注入処理は、薬剤につけたり、塗布したりする方法と異なり、圧力をかけて内部まで薬剤を浸透させる信頼性の高い方法です。ガイエンスでは、自社工場にて加圧注入処理を行っています。

- ペンタキュアECO30木材保存剤 : JIS K 1570 (AZNA)
- 加圧式保存処理方法 : JIS A 9002
- 保存処理木材の品質 : AQ1種 (JAS K4相当)



設計・製造
防腐処理・
施工まで
一貫対応



設計



加工・製造



保存処理



施工



完成